

Fireworksの潜在能力を  
拡張機能で引き出そう！

**CSSnITE**  
in OKAYAMA  
VOL.3

自己紹介



まるやま あきら

岡山出身。鳥取在住。  
Web歴15年ほど

FireworksはVer.1から愛用

去年のCSS Nite LP, Disk 14に登壇

Fireworks User Groupのコアメンバー

**Dw** や **Fw** の拡張機能とか作ってます

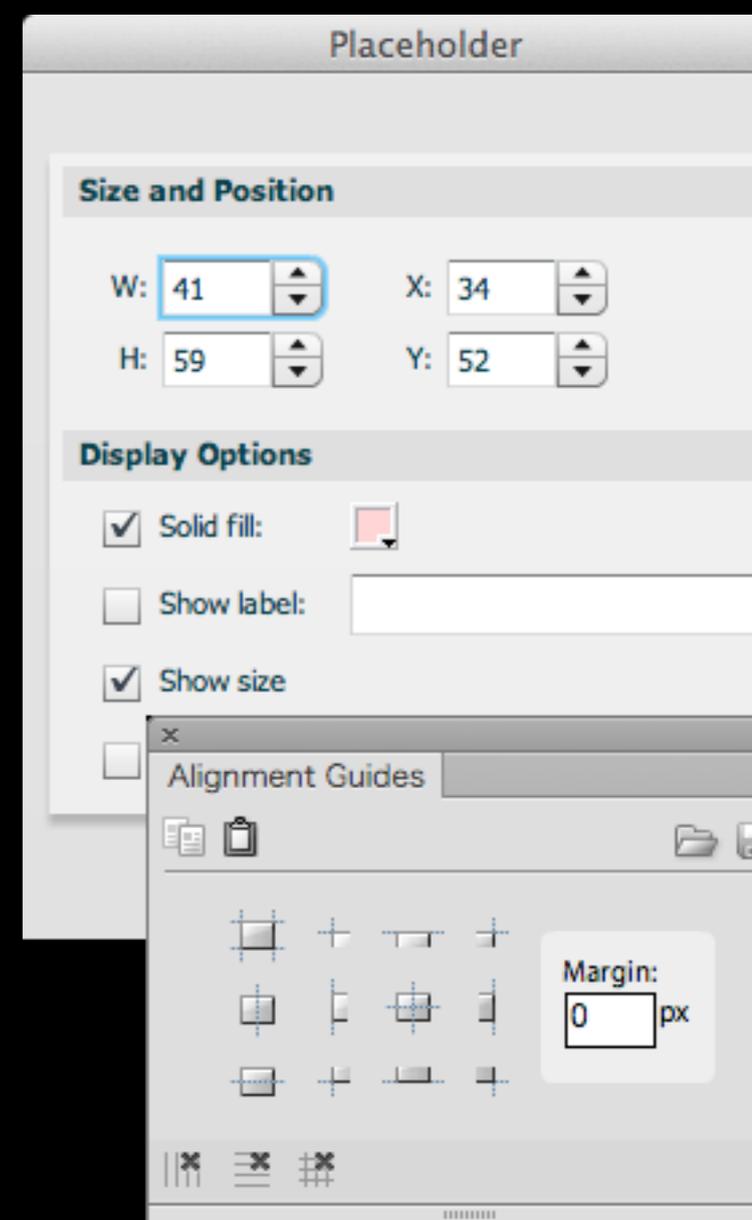
<http://dwlog.net/>

質問：Web制作でFireworks使ってますか？

- 趣味程度 or Fireworks初心者
- Photoshop・Illustratorメイン  
で補助的な利用
- メインでがっつり

# Fireworksの魅力

- マスターページも使える  
複数ページ管理
- CSSプロパティで、  
簡単CSS3コード生成
- レイヤー共有やシンボルといった  
オブジェクトの共有が充実
- 魅力的な拡張機能



# 今日の内容

- Fireworksの拡張機能とは？
- Fireworksの拡張機能のタイプ
- 拡張機能各論
  - コマンド
  - コマンドパネル
  - Fireworks CS6の隠れ機能
- まとめ

Fireworksの拡張機能とは？

# Fireworksの拡張機能とは？

## 拡張機能

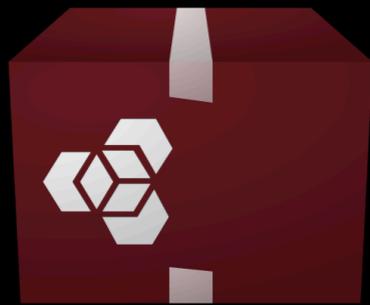
アプリケーションを後付で便利にする機能を追加するもの

## Fireworksの場合

コマンド、コマンドパネル、自動シェイプ  
共有ライブラリ、テクスチャ他

# Fireworksの拡張機能のタイプ

## その1 パッケージ

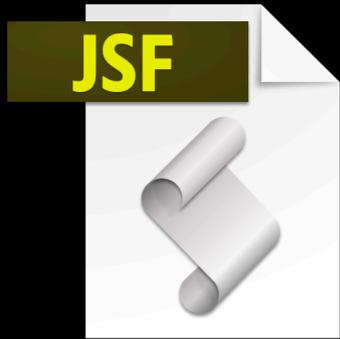


### mzp(zxp)

Adobe独自の拡張機能パッケージ  
Extention Managerを使ってインス  
トール、管理を行うので導入が楽  
zxpはCS5以降に対応

# Fireworksの拡張機能のタイプ

## その2 実行ファイル



### jsf(コマンド)

JavaScript + 独自APIで構成  
コマンドメニューから実行される

インストールはマニュアルで

# Fireworksの拡張機能のタイプ

## その2 実行ファイル



### swf(コマンドパネル)

Flashで作成されたUIを持つ  
ウィンドウメニューから選択  
インストールはマニュアルで

# 拡張機能インストール先

## コマンド

### Mac

/ユーザー名/ライブラリ/Application Support/Adobe/  
Fireworks CS6/Commands/

### Windows 7、Windows Vista

C:\Users\ユーザー名\AppData\Roaming\Adobe  
\Fireworks CS6\Commands

### Windows XP

C:\Documents and Settings\ユーザー名\Application  
Data\Adobe\Fireworks CS6\Commands

# 拡張機能インストール先

## コマンドパネル

### Mac

/ユーザー名/ライブラリ/Application Support/Adobe/  
Fireworks CS6/Command Panels/

### Windows 7、Windows Vista

C:\Users\ユーザー名\AppData\Roaming\Adobe  
\Fireworks CS6\Command Panels

### Windows XP

C:\Documents and Settings\ユーザー名\Application  
Data\Adobe\Fireworks CS6\Command Panels

# 拡張機能インストール先

## インストール注意点

Lionはライブラリは通常、非表示  
Finderのメニュー「移動」を表示しながら  
Optionキーを押すと表示

WindowsはOSでインストール先が異なる  
またCS5までは管理者権限が必要

# 擴張機能各論

# コマンド

自作

## Copy Same Size

選択したオブジェクトと同じサイズの矩形、角丸、円を作成

## Transform same pixel

選択オブジェクトから数ピクセル拡大・縮小した矩形を作成

## Draw Canvassize Path

キャンバスサイズと同じサイズの矩形を作成

# コマンド

自作

## tracking

テキストオブジェクトを選択しただけで文字詰めを可能に

## Extend Canvas Size Height

ダイアログを出さずに、キャンバスサイズを上下方向に10  
または100pxで拡大縮小

# コマンド

## Grids

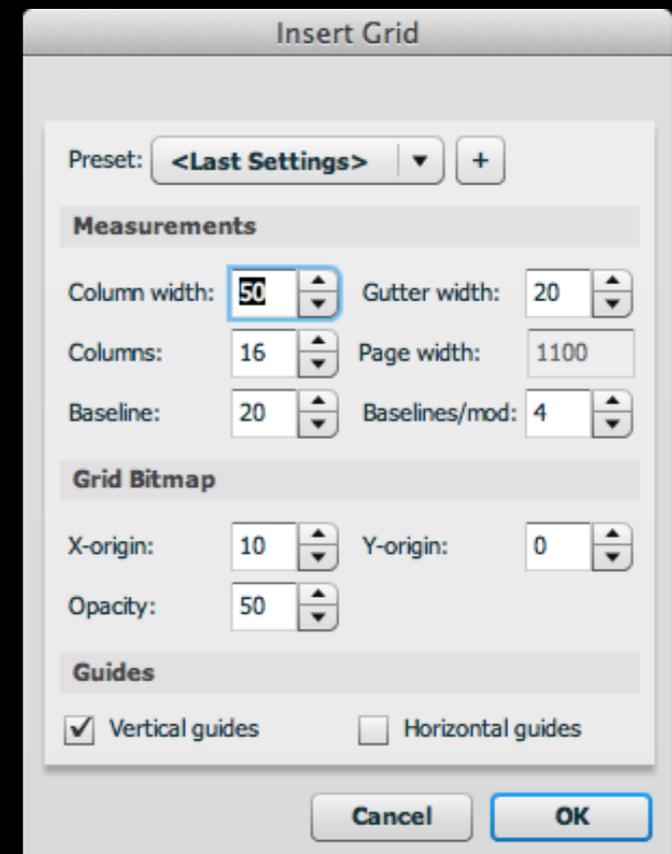
オブジェクトから柔軟にガイドを作成

<http://johndunning.com/fireworks/about/Grids>

## Fill With Background

一発でビットマップ上の不要な要素を背景で消す

<http://johndunning.com/fireworks/about/FillWithBackground>



# コマンド

## CSS Professionalzr

CSSプロパティで生成されたコードを最適化

<http://mattstow.com/css-professionalzr.html>

# コマンドパネル

## Specctr

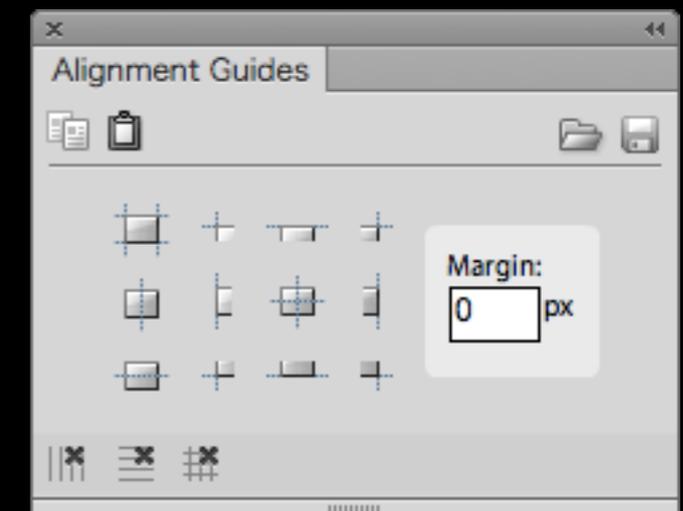
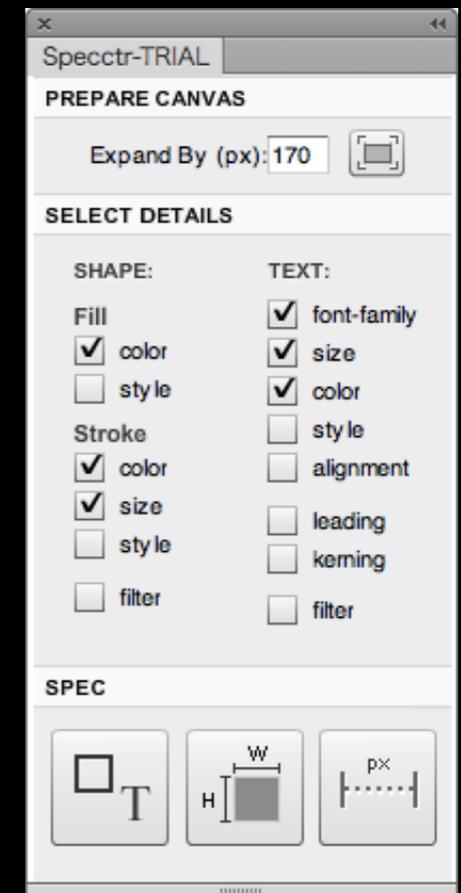
Fireworksで作成したデザインにマークアップ指定を効率良く行う

<http://specctr.com/>

## Alignment Guides Panel

選択オブジェクトを基準にガイドを柔軟に作成

<http://johndunning.com/fireworks/about/LinkedImages>



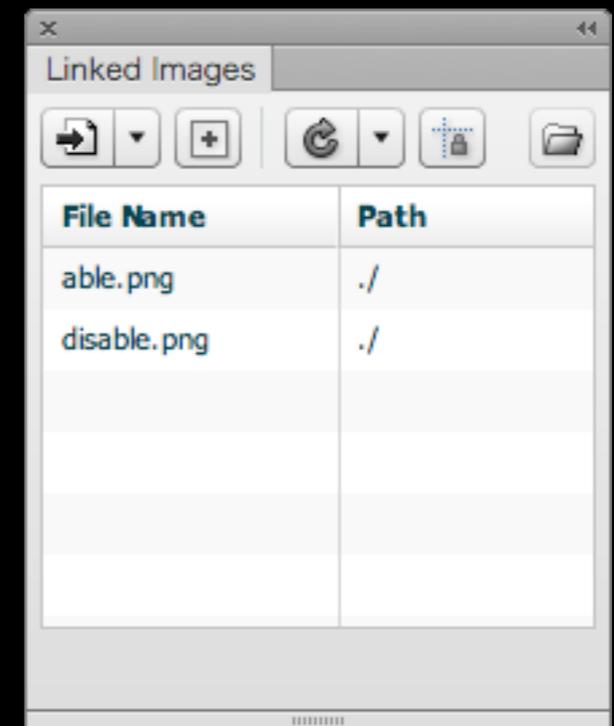
# コマンドパネル

## Linked Images

Fireworksで画像配置を可能に  
ai、psdなども可能

新しくなって、配置オブジェクトの管理や  
一括更新も可能に！

<http://johndunning.com/fireworks/about/LinkedImages>



# Fireworks CS6の隠し機能

## 自動保存

指定した時間 (分) ごとに上書き保存が実行される

AutoSavePrefChanger

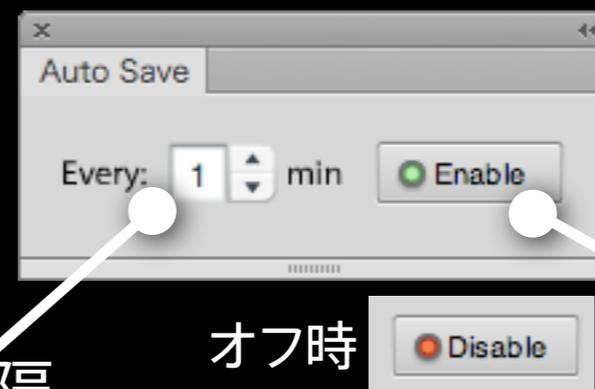
自作

コマンド

AutoSave

コマンドパネル

<http://launch.fwvpolice.com/phoenix/>



保存間隔

オフ時

オンオフ  
切り替え

# Fireworks CS6の隠し機能

## シンボル拡大縮小時のテキストサイズ変更

9スライスガイドを有効にしたグラフィックシンボルの拡大縮小時に、デフォルトではテキストサイズが変わらないが、これを可能にする

ScaleTxtin9Slice Pref Changer

自作

コマンド

Fireworks

Fireworks

Fireworks

Original

False : テキストサイズは変わらず

True : テキストサイズも変更

まとめ

# まとめ

- Fireworksは拡張機能でさらに効率良く作業ができるようになるよ
- ただし入れすぎ注意  
(コマンドパネルはメモリー食うよ)
- プログラマーの方、APIが公開されているので、是非作ってみてください

おまけ

# Fireworksに関する情報を配信しています

- **The Fireworks Daily News**

[http://paper.li/akira\\_maru/1297491883](http://paper.li/akira_maru/1297491883)

ハッシュタグ **#adobefireworks** をチェック！

-  **Fireworks Lover J**

<https://www.facebook.com/FireworksLoverJ>

ご清聴ありがとうございます  
ございました  
続きは懇親会で！



@akira\_maru



MaruyamaAkira

