



**cssnITE**

**in OKAYANNA**

**VOL.5**

# マルチデバイスサイト制作に役立つ ツールコレクション

2014/10/04 CSS Nite in OKAYAMA, Vol.5

山川製作所

山川祐一郎

# マルチデバイスサイト制作に役立つ ツールコレクション2014

2014/10/04 CSS Nite in OKAYAMA, Vol.5

山川製作所

山川祐一郎

# 本日のおはなし

デザイナー

マークアップ  
担当者

注目のツール・サービスを紹介

# 自己紹介



現場でかならず使われている

# CSS

## デザインのメソッド

この1冊があるだけで、  
今風の標準的なWebサイトが  
すぐにデザインできる。

満載！  
アイデアが  
デザイン  
スタイルシートの

MdN

# 倉敷児島ジーンズiPadケース



# OneMe Storeにて好評発売中



<http://oneme.jp>

マルチデバイス対応

サイトをつくる

さまざま<sup>な</sup>デバイス

さまざま<sup>な</sup>画面サイズ

デバイスごとに最適な  
コンテンツをとどける

# マルチデバイス対応サイト制作の注意点

- どんなデバイスでも訪問者に伝わる情報設計を考える
  - ❖ 何を求めてWebサイトに訪問してもらうか
  - ❖ シナリオからコンテンツを導き出す
  - ❖ 「モバイル化」という考え方は捨てる

# 「could」

*could*  
it's good to be free

検索

告知  
*Announcement*

記事  
*Article*

レビュー  
*Review*

まとめ  
*Round Up*

リンク  
*Links*

日記  
*Diary*

## コンテンツ管理で解決しなければならない課題

2014年10月1日 6:45 pm

コンテンツを管理するための Web サイトを制作するのであれば、そもそも「コンテンツ管理ってなに？」というところは押さえておきたいところ。システム導入だけでは解決しないことが多いですし、クライアントの要望をただ聞いて実装するだけでは不十分なこともあります。

キーワード: [コンテンツ](#)

Posted in [Article \(記事\)](#) | [Q](#)

## コンテンツ評価をする前にしておきたい質問

2014年9月29日 8:16 am

コンテンツの評価とは「コンテンツがうまく機能しているかどうか」を調べることです。何を知りたいのかを予め明確にしておく、データの見方や、インタビューの仕方が変わります。

キーワード: [コンテンツ](#)

Posted in [Article \(記事\)](#) | [Q](#)

## コンテンツから先に考えなければデザインすらできない理由

2014年9月25日 1:39 am

## About

東京在住の「デザインする人」[長谷川恭久](#)の個人サイトです。

2008年2月より、新しいサイトを開始しました。以前の[記事一覧](#)を。そして、たいてい記事が読みたい方は[記事一覧](#)を参考にしてください。

## Recently

[コンテンツ管理で解決し](#)

[コンテンツ評価をする前](#)

[コンテンツから先に考え](#)

[らできない理由](#)  
[Webコンテンツを理解できる人になる](#)  
[Iconic: A Photographic Tribute to Apple](#)  
[Innovation](#)

## Keywords

[プロセス](#)

[アイデア](#)

[インターネット](#)

[Webデザイン](#)



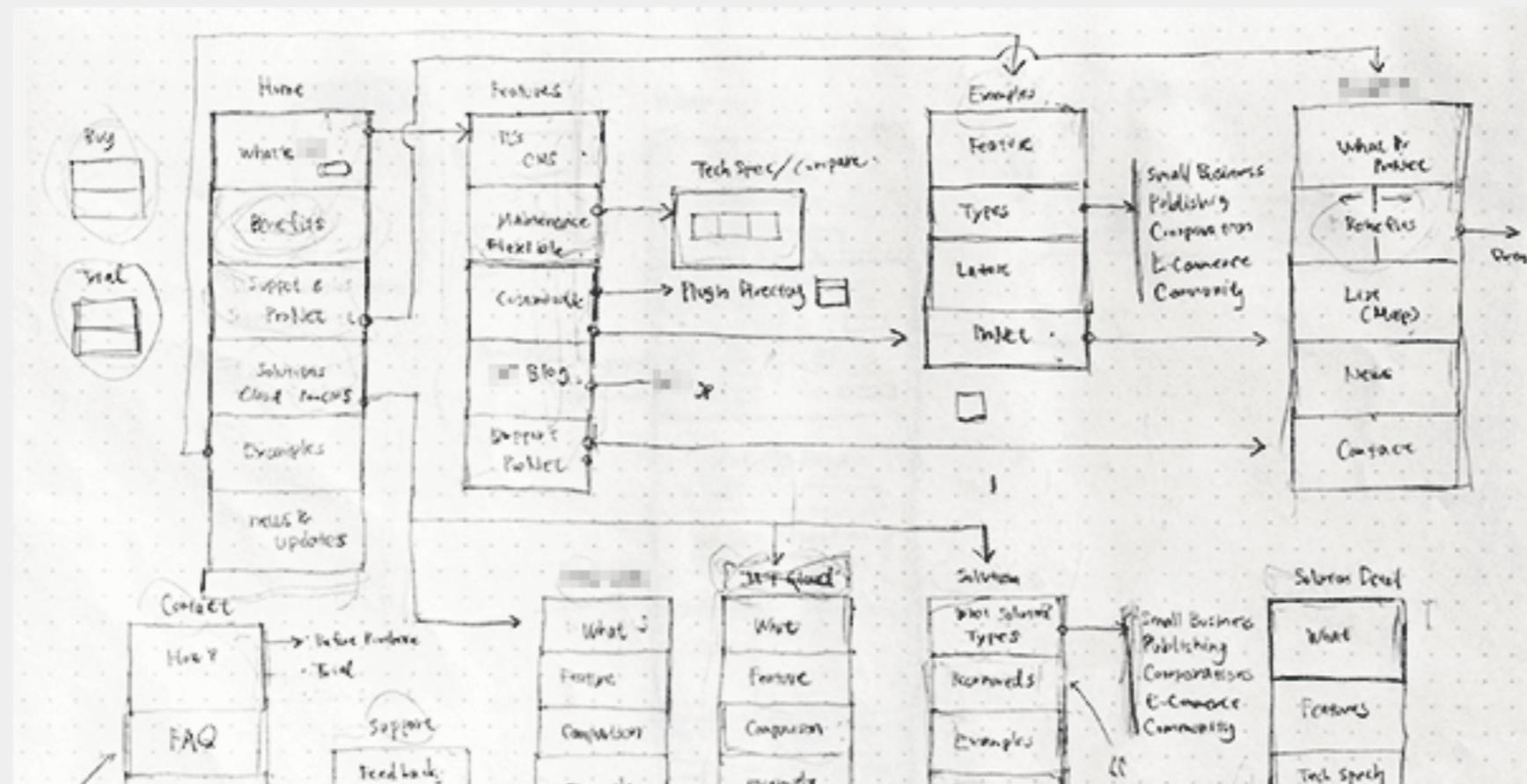
<http://www.yasuhisa.com/could/>

# シングルカラムから始める情報設計

シングルカラムは「とりあえず」を許さないなので、厳格な情報設計が余儀なくされます。情報のコンテナを横に並べることは複雑化への第一歩になり、多デバイス対応も難しくなります。

2014年7月23日 9:02 am

0コメント



<http://bit.ly/1tk2MLY>

# デザイナー向けの ツール／サービス

# Sketch 3

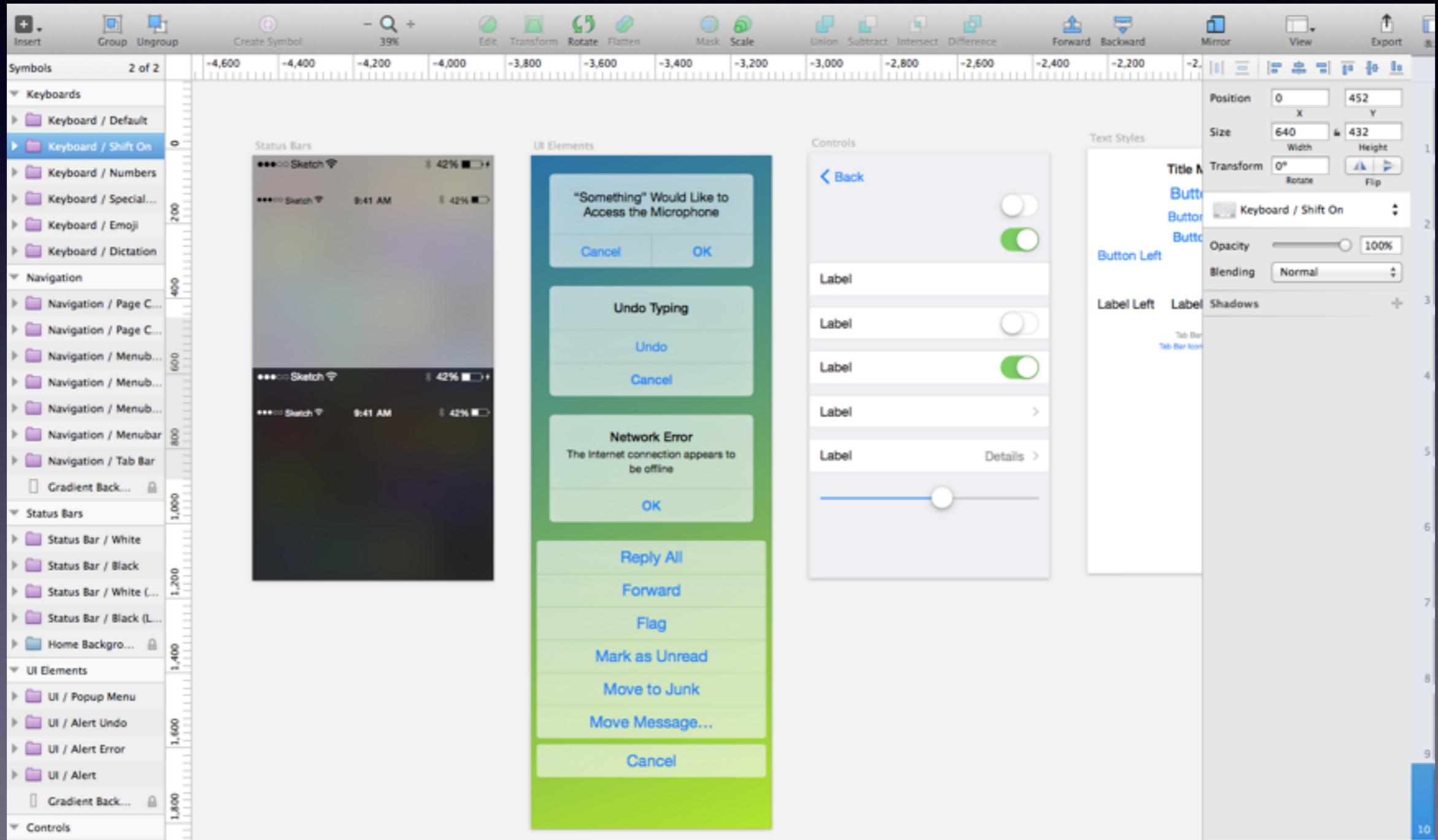
- Adobe Fireworks開発終了から話題になったドローイングアプリ (最新 Ver 3.1)
- Webサイト制作に役立つ機能・プラグイン
- Mac版のみ **7,800円 (\*)**



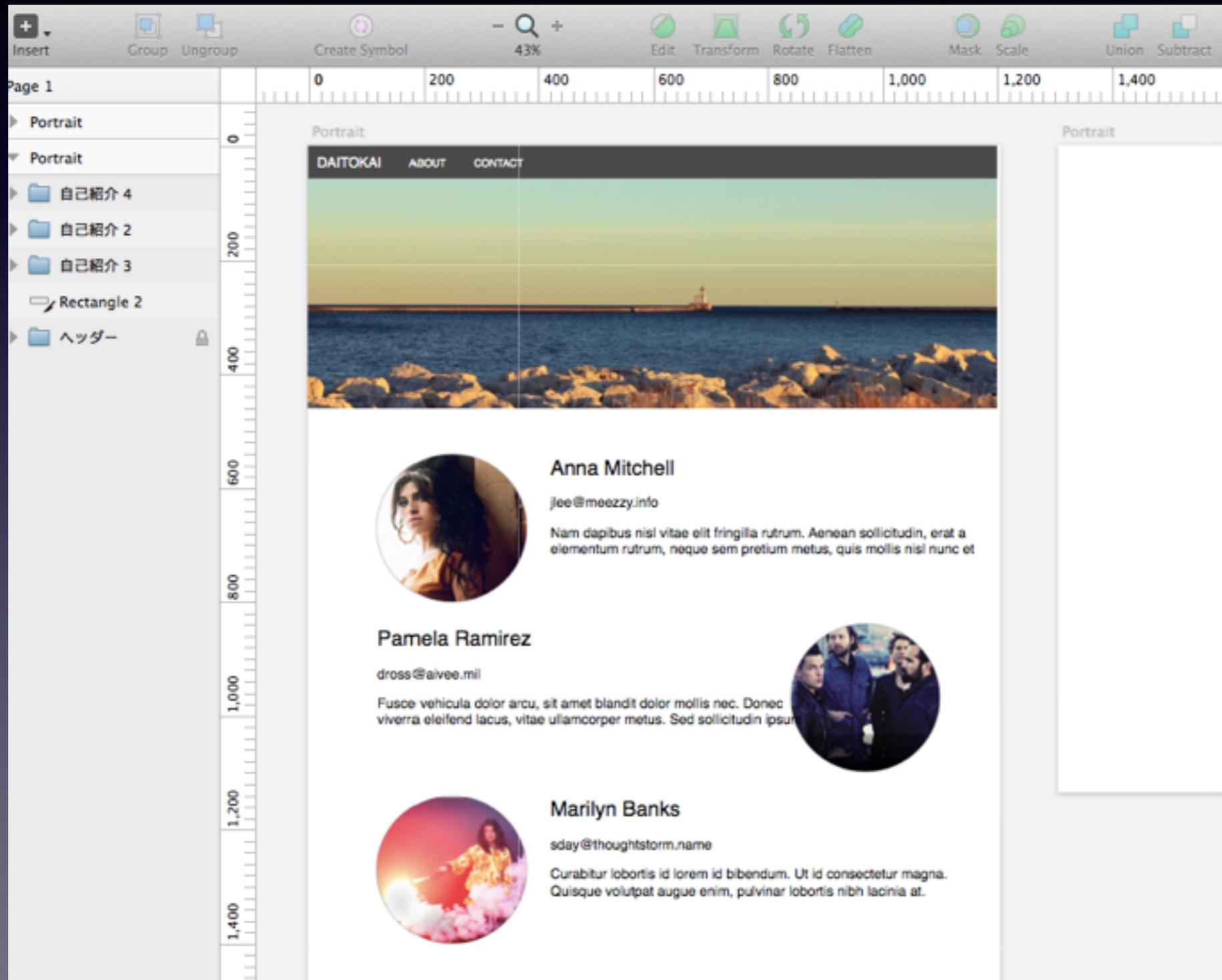
# Sketch の公式ツイート



# UI Templates



# プラグイン : Content Generator



# エクスポート機能

- Adobe Photoshopの「画像アセット」機能のようにオブジェクト単位でエクスポート
- PNG, JPG, TIFF, PDF, EPS, SVG 形式にエクスポートできる

# Sketch 3 お勧めの書籍



## Sketch 3 Book for Beginner

これからはじめるSketch 3

「買って見たは良いけど使ってない」「いま  
いちどう使っていいかわからない」  
のために、まずはSketch 3の基本的  
を紹介します。

81人の読者

著者



MASAAKI KOMORI



### The Book

Includes the following:

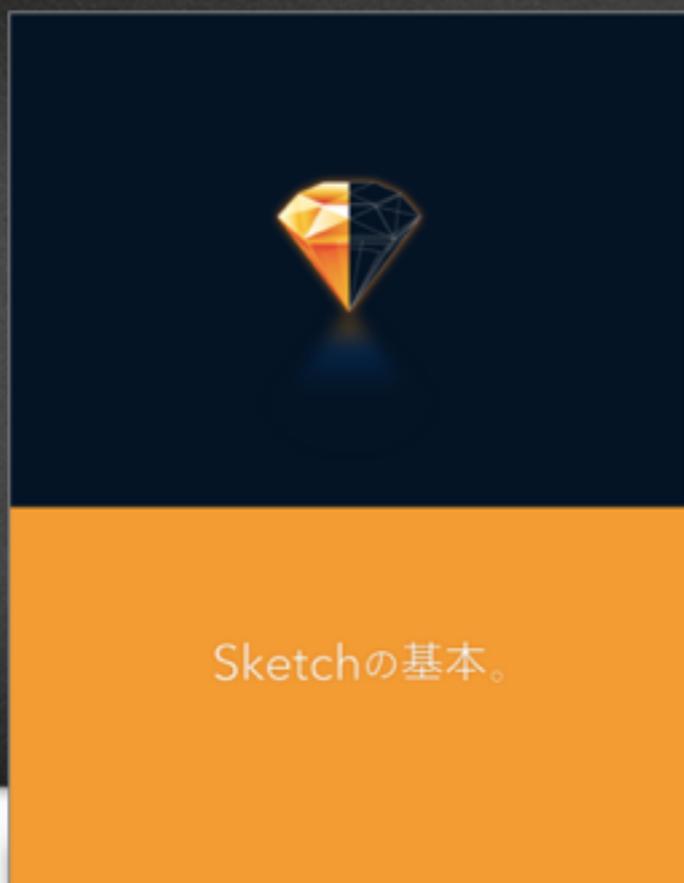
- The ebook, in three convenient formats
  - PDF (for Mac or PC)
  - EPUB (for iPad, iPhone, Android, and other ebook readers)

今すぐ購入

最低価格: 12.99\$  
希望価格: 13.99\$+  
🌟 100%満足保証

<https://leanpub.com/sketch3book>

# Sketch 3 お勧めの書籍



## Sketchの基本。

「オレオレ Sketch.app Advent Calendaer 2013」の内容をSketch 3向けに加筆修正し、Sketch 3の使い方にフォーカスした電子書籍です。

24人の読者

著者  KUBOKI Hiroshi

### Includes three convenient formats

- PDF (for Mac or PC)
- EPUB (for iPad, iPhone, Android, and other ebook readers)
- MOBI (for Kindle)

今すぐ購入

希望価格: 9.99\$+

🌟 100%満足保証

<https://leanpub.com/basicofsketch-ja>

試用期間は 2 週間



ぜひ試してみてください

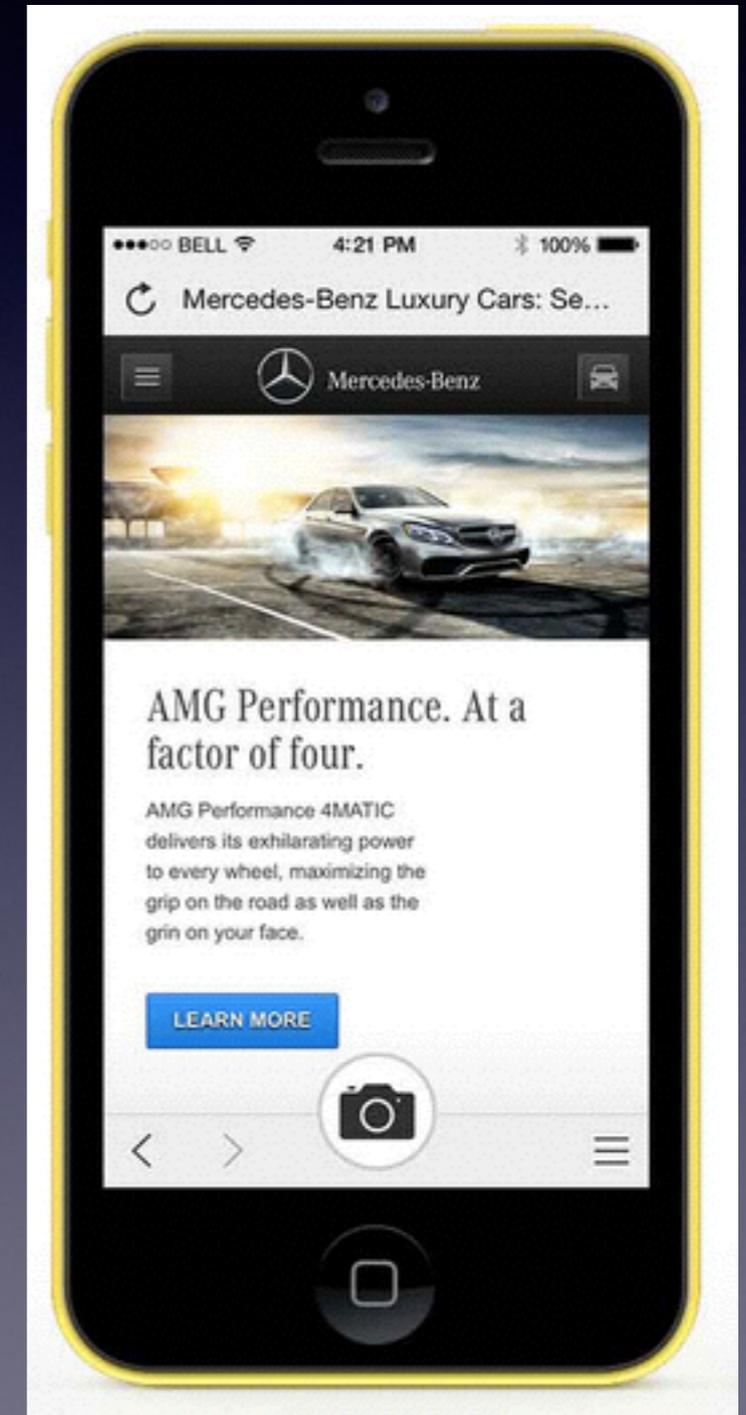
# Creative Cloud Market

- UIテンプレート、ブラシ、ベクトルシェイプ、アイコンなどの高品質な素材をダウンロードできる
- Adobe Creative Cloud有償契約ユーザーは無料で利用できる（月間500個まで）



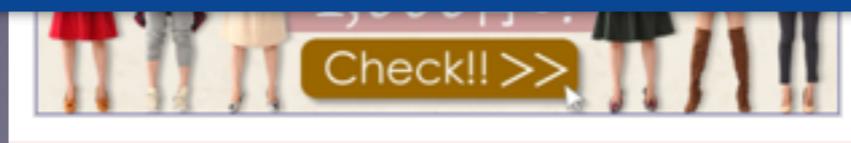
# Rollpaper

- スマートフォンサイトのヘッダーからフッターまでのWebページ全体のスクリーンショットを取得
- 製作中のサイトの全体のバランスを確認／提案資料として出力
- ブックマークレットでかんたんにくリーンショットを保存





※iPhone 6 / 6 Plusには未対応 (対応時期未定)



# Responsive Web Design JP

- 日本国内の秀逸なレスポンシブWebデザインを集めたギャラリーサイト
- レスポンシブなWebサイトのデザイン見本帖
- ブレークポイントごとのスクリーンショット
- (ほぼ) 毎日2~3サイト追加



日本国内の秀逸なレスポンスWebデザインを集めたギャラリーサイト

RWDJP  
RESPONSIVE WEB DESIGN JP

### KENJI ENDO



+  
MORE

### 日立建機



+  
MORE

Category →

Color →

Technique →

Type →

レスポンスWebデザイン情報 →

レスポンス化で見た数値の効果改善！「三受水着楽園」リニューアル直後の検証レポート | スマートフォン&モバイルEC事例ノウハウ集 | モバイルファーストラボ →

レスポンスWEBデザインに期待しすぎるなー！ | モバイルラボ | マルチデバイスを考え続ける人のための情報サイト →

iframe要素のレスポンスWebデザイン対応 | Tips Note →

レスポンスWebデザインとスマートフォン専用サイトのどちらを作るかを判断する3つの基準 | 株式会社クライマックス →

レスポンスWebデザイン (RWD) ↓

<http://responsive-jp.com/>

# Stylify Me

- URLを入力して、対象サイトのスタイルガイドを生成、表示するサイト
- 生成したスタイルガイドをPDFでダウンロード
- スタイルガイドとしてはシンプルな構成
- 背景色・テキスト配色を一覧で確認できる

# Stylify Me

<http://ymkw.jp>

Stylify Me

[About Stylify Me »](#)

↓ Download

## Background Colours



HEX #4a4845



HEX #ffffff



HEX #94ba65



HEX #f2f2f2



HEX #ff9900



HEX #2a2928



HEX #353431

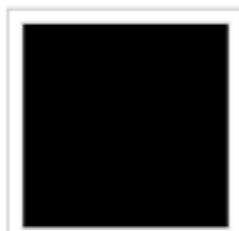
## Text Colours



HEX #696763



HEX #9c9a96



HEX #000000



HEX #4a4845



HEX #ffffff



HEX #94ba65



HEX #ff7302



HEX #cecdca

<http://stylifyme.com/>

# マークアップ担当者向けの ツール／サービス

# Web Fundamentals

Best practices for modern web development

Get started



<https://developers.google.com/web/fundamentals/>

# “ Webの基礎 ”

## Best practices for modern web development.

- クロスプラットフォームのWebデザインに対応する  
ガイドラインとボイラープレート (文例集／ひな形)
- 既存の膨大な種類のデバイス・特にモバイル端末に  
対応するための開発者の悩みを解決する
- マークアップ担当者だけではなく デザイナー・  
ディレクター職も読んでおきたい

# おもなガイドライン



Look and Feel

アニメーション



Tools

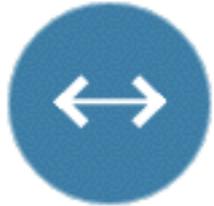
マルチデバイスサイト制作のツール



Principles of Site Design

サイトデザインの原則

# おもなガイドライン



## Multi-Device Layouts

マルチデバイスに対応したレイアウト



## Forms and User Input

ユーザーに愛されるフォームの作成



## Images, Audio and Video

画像や動画を迅速に表示するために

# おもなガイドライン



## Optimizing Performance

パフォーマンス最適化



## Monetization

任意のデバイスで収益を最大化



## Device Access & Integration

デバイス固有の機能を活用する方法

# おもなガイドライン



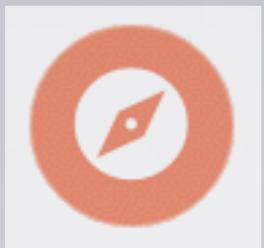
Look and Feel

アニメーション



Tools

マルチデバイス制作のワークフロー



Principles of Site Design

サイトデザインの原則

# Install Sublime Text Editor

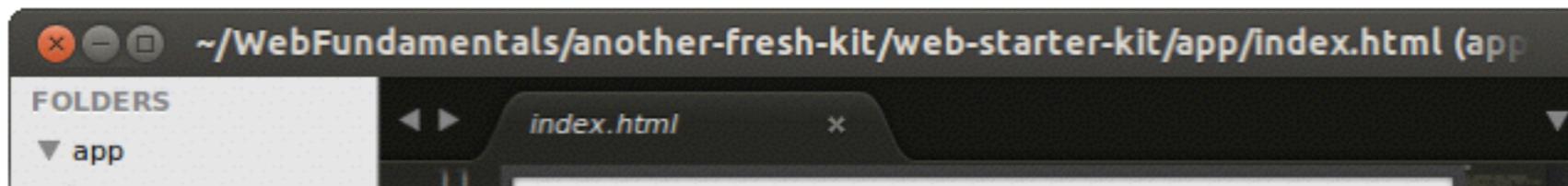
[Sublime](#) is a great editor with a solid base level of functionality which makes writing code a pleasure. You can install a package manager that makes it easy to install plugins and add new functionality.

## Note

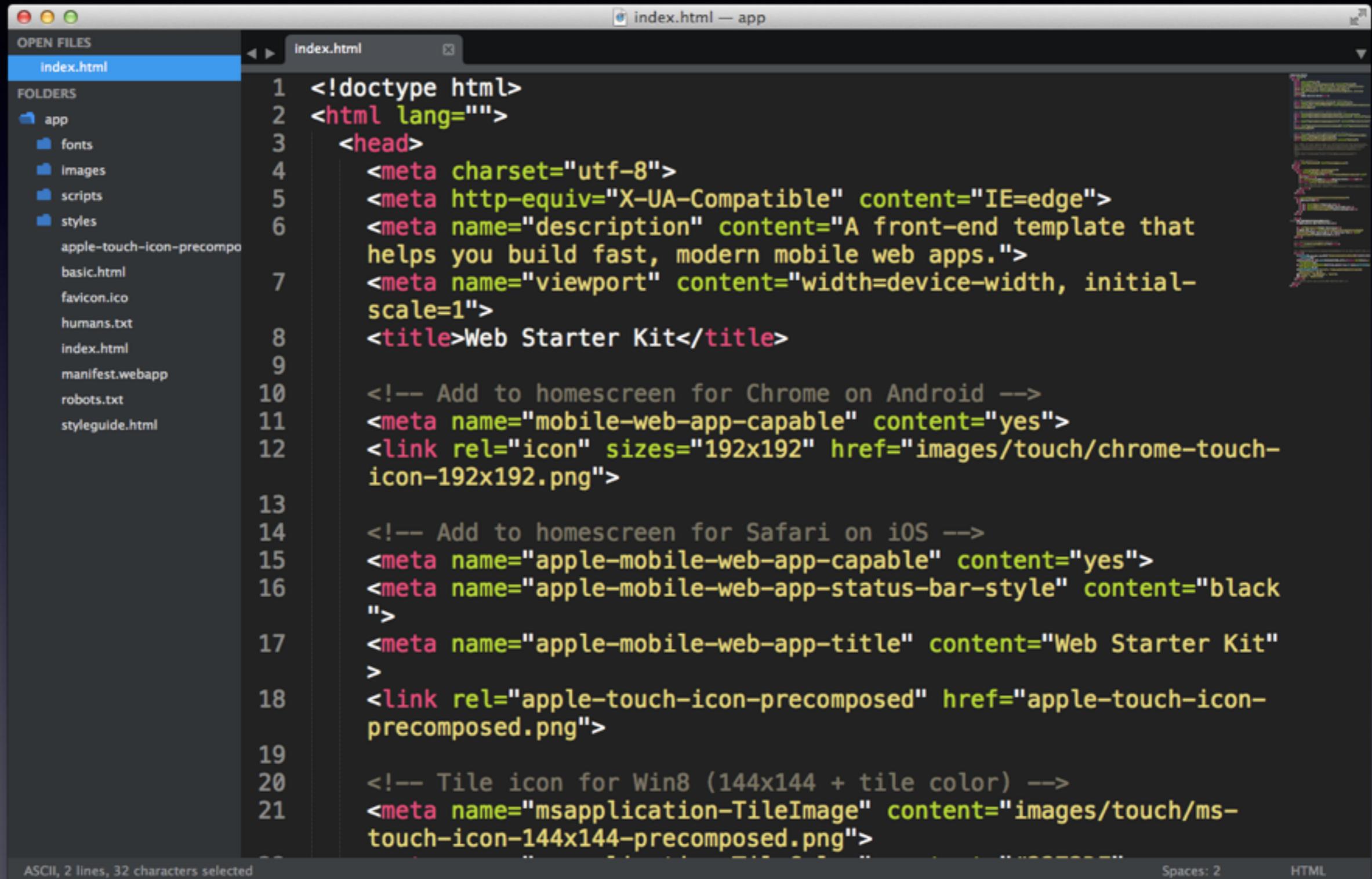
Rob Dodson's [blog post](#) on how to get to know and love Sublime is a great reference for getting the most out of your editor. The concepts are relevant to any text editor, not just Sublime.

## Why Use a Package Manager?

Package managers make it easy to find, install, and keep packages & plugins up-to-date.



# Sublime Text



```
index.html — app
index.html
FOLDERS
  app
  fonts
  images
  scripts
  styles
apple-touch-icon-precompo
basic.html
favicon.ico
humans.txt
index.html
manifest.webapp
robots.txt
styleguide.html
1 <!doctype html>
2 <html lang="">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6     <meta name="description" content="A front-end template that
7     helps you build fast, modern mobile web apps.">
8     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
9     scale=1">
10    <title>Web Starter Kit</title>
11
12    <!-- Add to homescreen for Chrome on Android -->
13    <meta name="mobile-web-app-capable" content="yes">
14    <link rel="icon" sizes="192x192" href="images/touch/chrome-touch-
15    icon-192x192.png">
16
17    <!-- Add to homescreen for Safari on iOS -->
18    <meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes">
19    <meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black
20    ">
21    <meta name="apple-mobile-web-app-title" content="Web Starter Kit"
22    >
23    <link rel="apple-touch-icon-precomposed" href="apple-touch-icon-
24    precomposed.png">
25
26    <!-- Tile icon for Win8 (144x144 + tile color) -->
27    <meta name="msapplication-TileImage" content="images/touch/ms-
28    touch-icon-144x144-precomposed.png">
```

ASCII, 2 lines, 32 characters selected

Spaces: 2 HTML

# Sublime Text

- Windows(32/64bit), OS X(10.7~), Ubuntu(32/64bit) に対応した、ソースコード記入に適したテキストエディタ
- 有償だが試用期限なしで利用できる (時折ダイアログが出る)
- パッケージコントロール機能により、様々な機能 (プラグイン) を追加できる

# Sublime Text

- 最新バージョンは Sublime Text 3 (β版)
  - ❖ β版とはいえ実用に耐えうるもので、開発も徐々に進んでいる
  - ❖ これから導入する場合は Sublime Text 3で問題ない
- 日本語への対応が貧弱
  - ❖ 日本語入力を補助したり、UTF-8以外の文字コードのソースを開くプラグイン

# Sublime Text 3 お勧めの書籍

Web制作者のための

(サブライムテキスト)

# Sublime Text の教科書

今すぐ最高の

ご自身が使いやすい慣れた

エディタでOK



# わたしのマークアップ環境2014

- エディタ : Sublime Text 3  
( Win / Mac )
- タスクランナー : gulp



「タスクランナー」

ご存知ですか？



面倒だと思ったことは  
ないですか？

# コードを編集



繰り返し

# ブラウザで再読み込み

```
.navdrawer-container.open {
  -webkit-transform: translate(0, 0);
  transform: translate(0, 0);
}

.app-bar,
.navdrawer-container.opened,
main {
  -webkit-transition: -webkit-transform 0.3s ease-out;
  transition: transform 0.3s ease-out;
}

.navdrawer-container h4,
.navdrawer-container ul li a {
  height: 60px;
  padding: 17px 20px;
}
```

# 公開用にソースファイルの 改行やスペースを除去

```
index.html main.css  
1 |html{color:#222}a:visited{color:#551a8b}a:hover{color:#06e}i
```

# 画像ファイルの圧縮・最適化

120kB

48kB

# 面倒な事をやってくれる

- HTML や CSS, JavaScript の更新時にリロード
- SCSSの変更時にビルド（コンパイル）したり複数ファイルを統合
- ソースの改行やスペースを除去して、ファイルサイズを圧縮（minify）
- 不要なCSS記述を削除（uncss）
- 画像ファイルの最適化をおこない、容量を減らす

# コンソール (黒い画面)

```
-----  
[01:45:16] Finished 'pagespeed' after 1.34 s  
ymkw-mac:web-starter-kit yan$ gulp serve  
{ [Error: ENOENT, no such file or directory '/Users/yan/web-starter-kit/tasks']  
  errno: 34,  
  code: 'ENOENT',  
  path: '/Users/yan/web-starter-kit/tasks',  
  syscall: 'readdir' }  
[04:51:59] Using gulpfile ~/web-starter-kit/gulpfile.js  
[04:51:59] Starting 'styles'...  
[04:52:00] gulp-ruby-sass: directory  
[04:52:00] gulp-ruby-sass: overwrite components.css  
[04:52:01] gulp-ruby-sass: overwrite main.css  
[04:52:02] 'styles' all files 93.39 kB  
[04:52:02] Finished 'styles' after 3.63 s  
[04:52:02] Starting 'serve'...  
[04:52:03] Finished 'serve' after 58 ms  
[WSK] Local URL: http://localhost:3000  
[WSK] External URL: http://192.168.11.18:3000  
[WSK] Serving files from: .tmp  
[WSK] Serving files from: app  
█
```

少しでも

タスクランナーに

興味が湧いたなら

# Web Starter Kit

Boilerplate & Tooling for Multi-Device Development

[Download Kit \(0.5.1\)](#)



# Web Fundamentals の一部

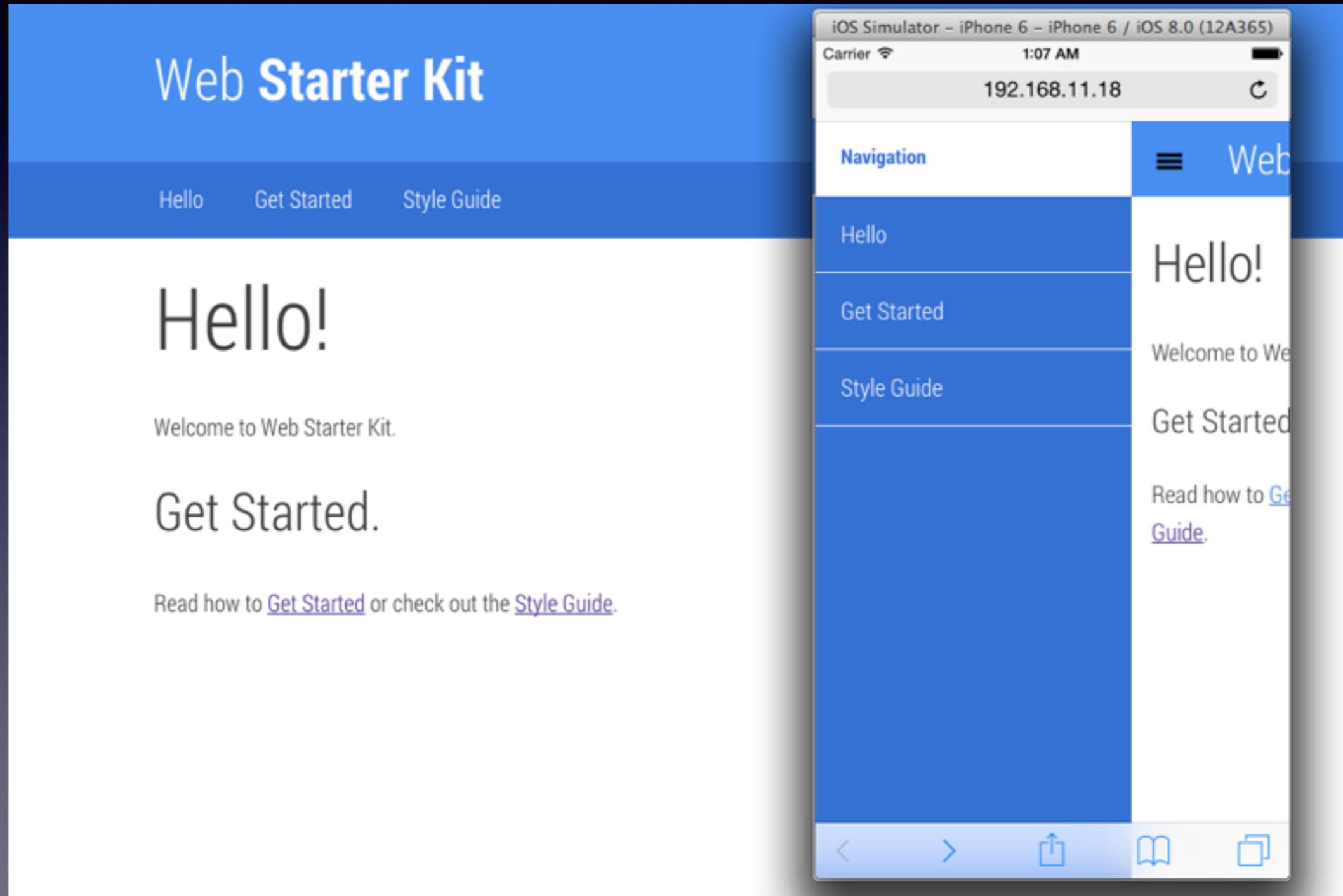
マークアップ効率化のための  
ひな形+タスクランナーの  
パッケージ

<https://developers.google.com/web/starter-kit/>

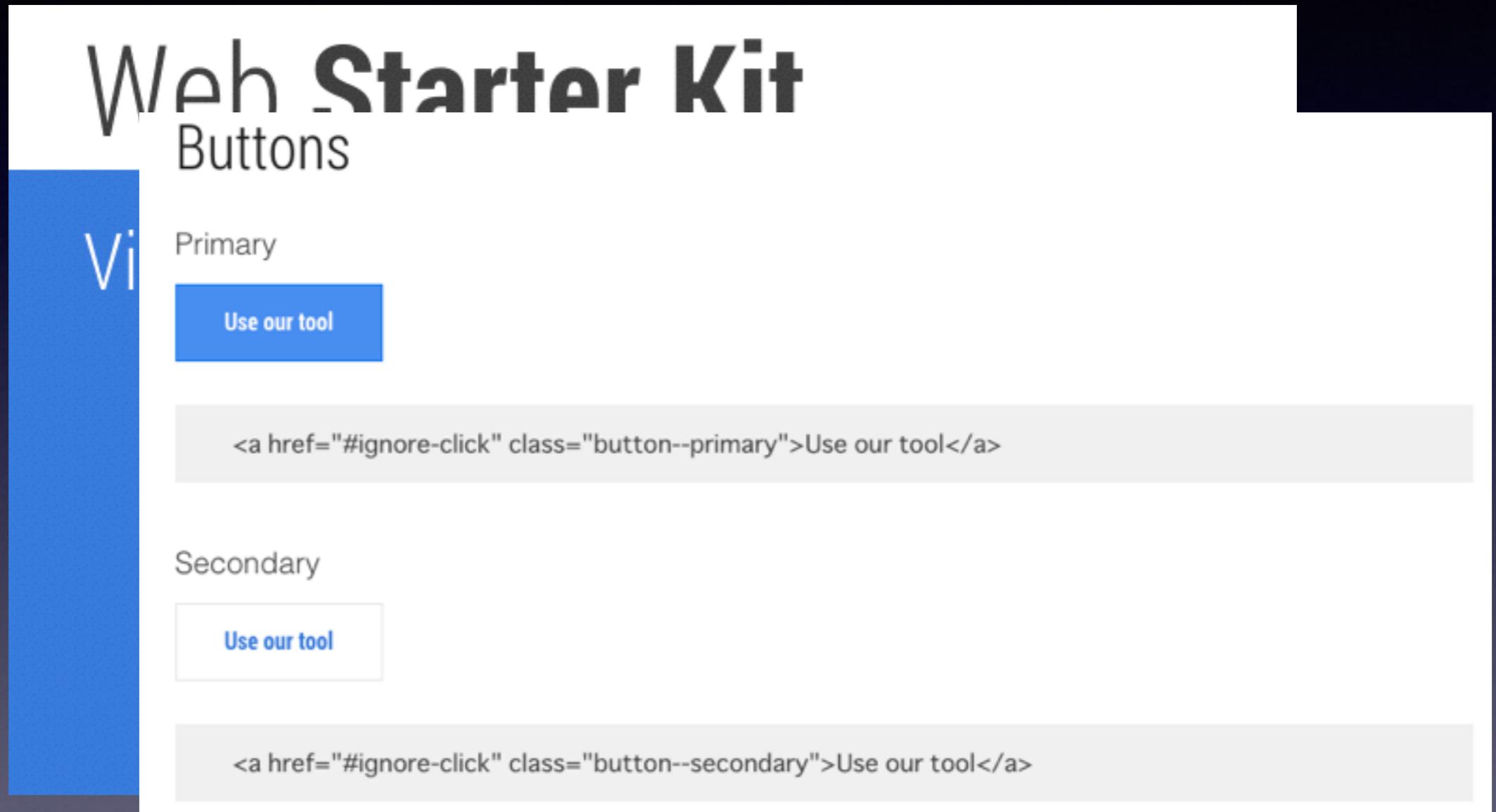
# Web Starter Kit とは

- Google が提供するマルチデバイスWebサイト制作のボイラープレート（文例集／ひな形）
- 利用には Ruby, Node, Gulp を必要とする
- パッケージとして様々な機能が組み込まれており、快適なマークアップ環境をそろえてくれる

# マルチデバイス対応

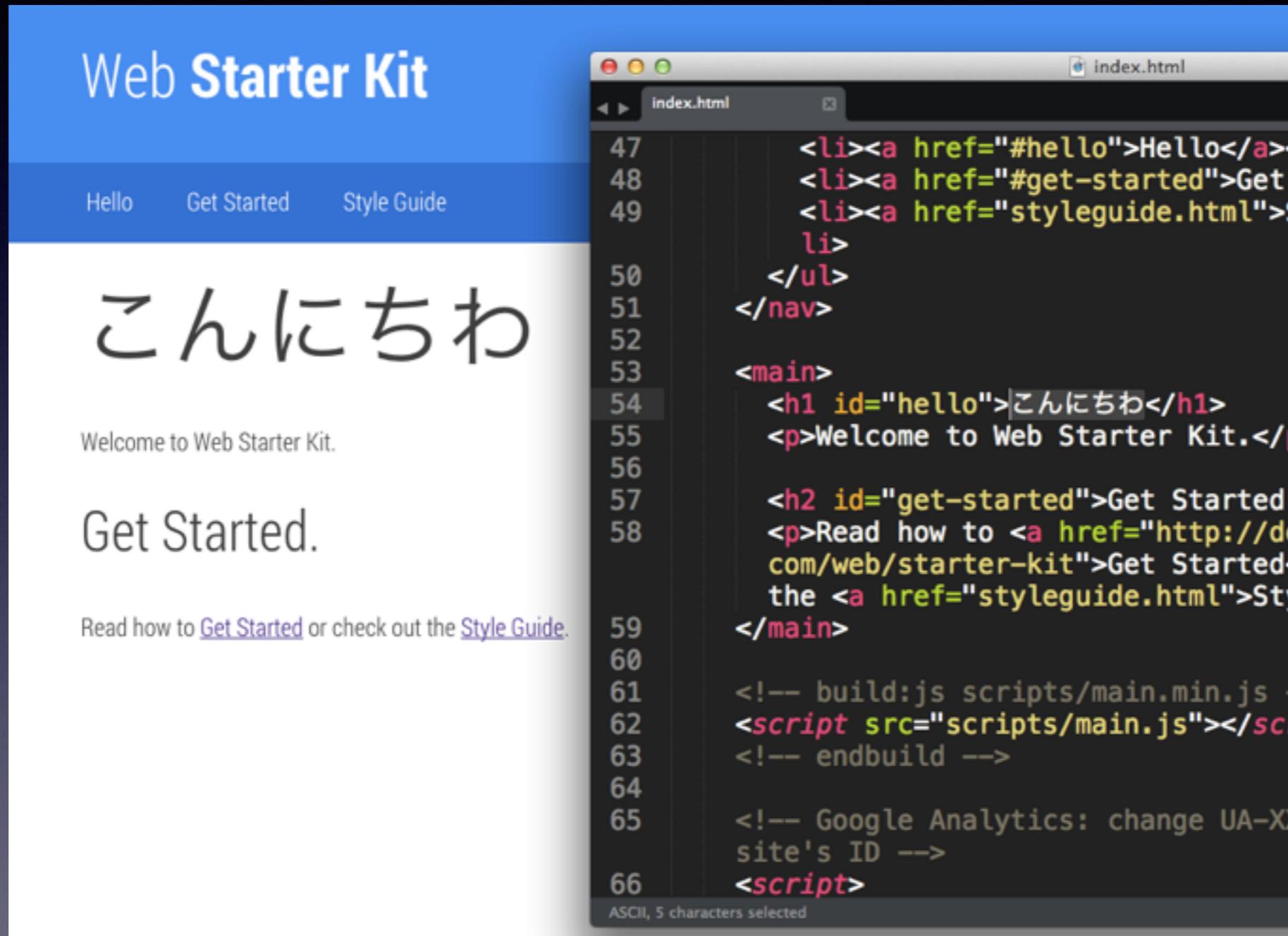


# スタイルガイド



- 全体的に簡素なスタイルが多い
  - ❖ 自由なデザインを当てることを前提とした設計

# ライブリロード

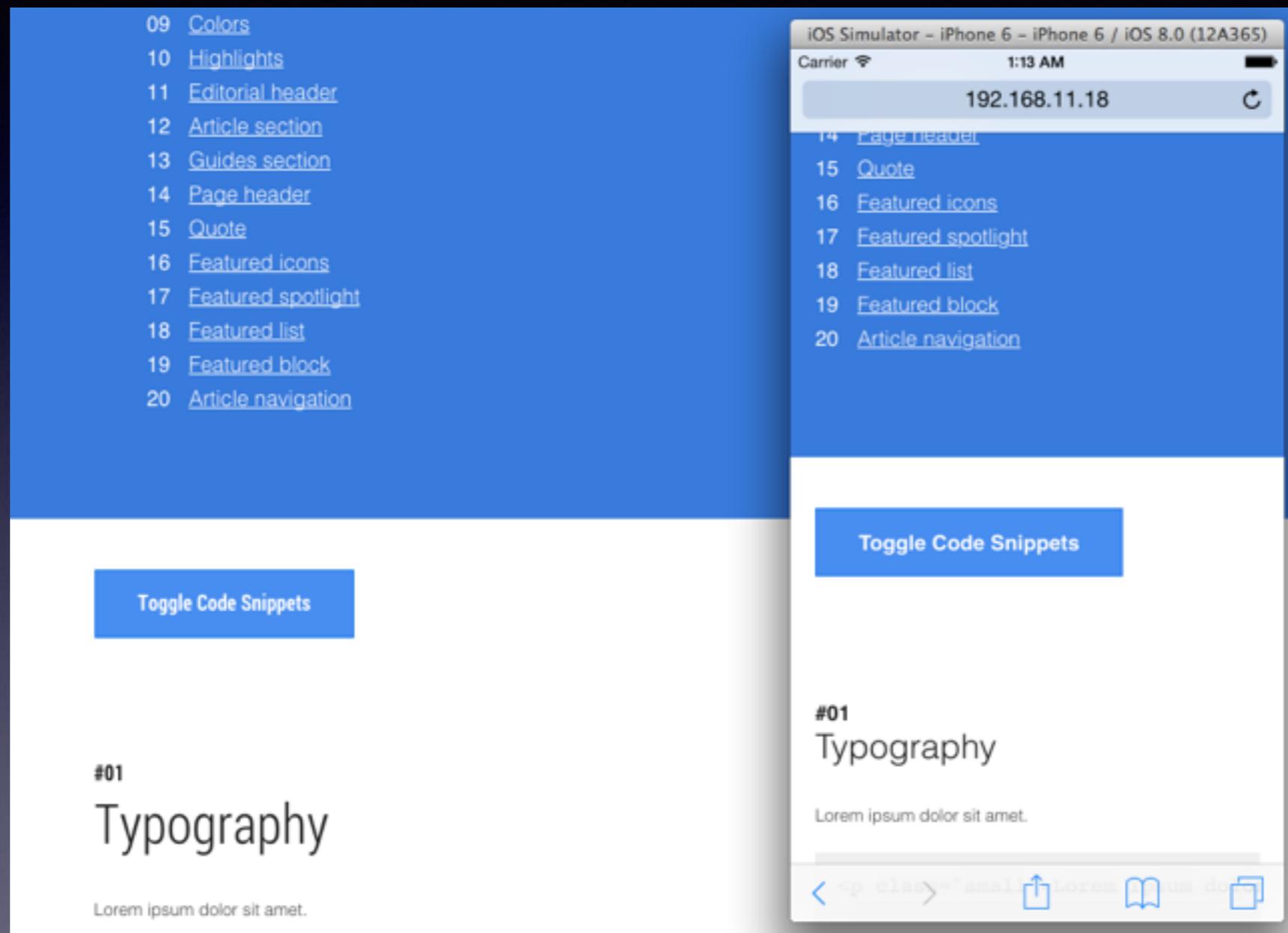


The image shows a web browser window displaying a page titled "Web Starter Kit". The page content is updated with Japanese text: "こんにちはわ" (Hello), "Welcome to Web Starter Kit.", "Get Started.", and "Read how to [Get Started](#) or check out the [Style Guide](#)." The browser's address bar shows "index.html". To the right, a code editor displays the HTML code for the page, showing the navigation menu, main content area, and script tags. The code is as follows:

```
47 <li><a href="#hello">Hello</a></li></ul></nav>
48 <li><a href="#get-started">Get
49 <li><a href="styleguide.html">S
    li>
50 </ul>
51 </nav>
52
53 <main>
54 <h1 id="hello">こんにちはわ</h1>
55 <p>Welcome to Web Starter Kit.</p>
56
57 <h2 id="get-started">Get Started.
58 <p>Read how to <a href="http://de
    com/web/starter-kit">Get Started<
    the <a href="styleguide.html">Sty
59 </main>
60
61 <!-- build:js scripts/main.min.js -
62 <script src="scripts/main.js"></scr
63 <!-- endbuild -->
64
65 <!-- Google Analytics: change UA-X
    site's ID -->
66 <script>
```

- ファイル更新と同時にブラウザをリロード

# クロスデバイス同期



- 同一ネットワーク上のブラウザでの操作を同期

# Web Starter Kit 便利な機能

- HTTPサーバーの構築・起動
- CSSプリプロセッサ「Sass」対応
- Webパフォーマンス最適化（HTML / CSS / Javascript / 画像）

# タスクランナー gulp の入門に最適

- gulpの設定ファイル (gulpfile.js) を自動生成
- インストールするだけで、sassコンパイルやライブリロードなどの機能を体験
- Web Fundamentals のガイドラインに沿ったマルチデバイス対応サイトを制作できる教材

まとめ

# まとめ

- マルチデバイス対応は当たり前前の時代
  - ❖ 今後いろいろなデバイスが出てくる
  - ❖ 「PCサイト」基準の考えは捨てよう
  - ❖ 「マルチデバイス対応」は  
スマートフォン・タブレットだけではない

# GALAXY EDGE



# APPLE WATCH



# GOOGLE GLASS



# AUDI TT DASHBOARD



# まとめ

- 今の自分の作業について疑問を持とう
  - ❖ もしかしたらもっと楽ができるのでは？
- コンソールの操作、ディレクトリ構成に慣れる
  - ❖ 「知らない／分からない」では今後取り残される
  - ❖ 新しく勉強することで今後の制作の時短につながる
- 新しいツールは恐れずに試してみよう
  - ❖ 試しに使って、自分の業務改善ができるか検討

繰り返せばきっと

**新しい世界**

ありがとうございました



<https://twitter.com/yantona>



<https://facebook.com/yantona>